



# 対局の方法

## 対局を始める

対局までの手順(AさんがBさんに対局を申し込む場合)

- ① A:対局の申込み ➡ 2B:申し込みの承諾 ➡ 3 A:対局条件設定
- 🔮 B:条件の確認 / 承諾 🗭 😏 (ニギリ) 🗭 🙆 対局開始

1 対局の申込み

対局室の対局待ちリスト(右上)から対局した い相手の名前の上をクリックして、表示された メニューの中から【対局申込】をクリックして ください。

※【申込】のところが<可能>になっている方にのみ 申し込みができます。 <不可>になっている方の場合は、クリックしようと しても【対局申込】が表示されません。

対局待ちリスト 741 名 📃 申込可能 全て うわ手 同じ							
待機者	棋力	RP	勝	敗	申込	場所	マナー
5 🕎	6段	31500	0	0	可能	待合	A 🔺
235 💌	24級*	2400	4641	397	可能	待合	A
次郎	25級	1	했음	ŧιλ			
ŧ± 🛞	5段P	343	V1/e)	TA			
呋 🕢	4段P	344	MyU	マト		1	
Х 🛞	9段P	344					-1.
rd	8段*	342	1:17	F791			
5ゃそ	8段*	330	1:1音	声チャ	マット		
	8段*	344	VT:	±/≡			
注28 🤳	8段*	330	75				
s	8段*	330	方達	警視			
らゆん	8段*	330	/义/主	177.94K			
(1)	8段*	33	お断	り登録			
ーサ	8段*	33	-				-11
	ちリスト 済機者 235 235 235 235 235 235 235 245	ちリスト 741 名 済機者 棋力 家 こ 6段 335 ※ 24級* 次郎 25級 社 ④ 5段 5時ぞ 8段* 5時ぞ 8段* 5時ん 8段* 5時ん 8段* 5時ん 8段*	ちリスト 741 名 済得機者 棋力 RP 第 6 6 分 31500 335 24級米 2400 次郎 25級 10 日本 9 5 段 344 いた 9 5 段 344 いた 9 5 段 344 いた 9 8 段 344 いた 8 段 330 いた 8 段 330 5 ゆん 8 段 330 5 0 かん 8 8 30 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	ちリスト 741名 (特機者 棋力 RP 勝 (特機者 棋力 RP 勝 (学校報 2400 4641 (次郎 25級 1) (学 562P 344 (学 552P 344 () () () () () () () () () () () () () (	おりスト 741名         申込可能           済得機者         棋力         RP         勝         敗           済得機者         棋力         RP         勝         敗           2         6 65         31500         0         0         0           325         2460x         2400         4641         397           次郎         256股         10         対局申込           1丈         5 5段9         343         対局申込           1丈         9 5段9         344         1:15 7 9 1           1六         9 8段*         344         1:15 声子で           15 0 名         8段*         334         1:1音声子で           15 0 小人         8段*         334         万達登録           15 0 小人         8段*         334         方達登録           16 0 小人         8段*         334         方達登録           16 0 小人         8段*         334         方話的り登録           17 0 小人         8段*         334         35	おりスト 741名     甲込可能全て       済機構     棋力     RP     勝     敗     中込       第     6 6段     31500     0     0     可能       325     24級米     2400     4641     397     可能       325     24級米     2400     4641     397     可能       325     24級米     2400     4641     397     可能       325     56段     31500     0     0     可能       325     24級米     2400     4641     397     可能       326     56段     344     347     347     347       317     9587     344     344     347     347       326     9587     344     1:15年547     549       327     9587     344     1:15年547     549       328     868*     336     545     3550       329     868*     336     5450     5569       329     868*     336     5450     5569       339     948*     336     5450     5569       339     948*     336     5450     5569       339     948*     336     5450     5450       349     348*     337     5450	おりスト 741名     申込可能全でうわ手       済機者     棋力     RP     勝     敗     申込 場所       済機者     棋力     RP     勝     敗     申込 場所       第     6 66     31500     0     0     可能 待合       325     24級米     2400     4641     337     可能 待合       次郎     25級     1(     対局申込     州ソフト       11:10     98段*     344     1:15ヤット       次にそ     8段*     344     1:1音声チャット       次に登録     8段*     336     友達登録       5000     8段*     336       5000     8段*     336       5000     8段*     336       5000     8段*     336       5000     8日日     337       5000     8日日     336       5000     8日日     337       5000     8日日     337       5000     8日日     337       5000     8日日     338       5000     8日日     337       5000     8日日     338       5000     8日日     337 <th< td=""></th<>

### 2 申し込みの承諾

対局の申し込みをすると相手に申込み画面が表示されます。 「承諾」をクリックすると対局条件 設定画面に進みます。

※【辞退】をすると取り消しになります。



### 3 対局条件設定

対局申込みをして、相手が承諾すると対局条件 設定の画面が表示されます。対局条件を設定後 に【申込み】をクリックしてください。

※【レーティング対局】対局結果によってレーティングポイン ト(RP)が上下して、棋力の変動に関わります。

※【自由対局】勝敗には数えられますが、RP は変動せず、棋 力の変動には関わりません。

※【機能設定】「待った」「メモ受信」「検討」「形勢判断」の□ 欄にチェックを入れると対局中の該当機能が有効となります。

※「手合割り」や「黒白選択」、「コミ」などの変更は自由対局 のみ可能。秒読み方式の変更は「手合方式」「カナダ方式」 「NHK 方式」の三種類の中で選べます。(一般的に使われてい る条件は手合方式:待ち時間 20 分秒読み 30 秒 3 回です)



## 4条件の確認 / 承諾

対局申込みを受けた側では、対局条件の確認画 面が表示されます。

【承諾】をクリックすると対局開始となります。

※対局条件を変更する場合は、対局条件を変更後に 【修正申込】をクリックし、相手の確認を取ります (修正された画面が相手に表示されます)。

※<レーティング対局>か<自由対局>かの選択、手 合割りやコミ、秒読み方式などの変更はこの確認画面 では出来ません。機能設定および対局時間設定の変更 は可能です。

		1712 2					
	◆ 対戦相手 成績 0勝 0敗 点数 1000 点 勝率 0.0 %	<ul> <li>◆ 機能設定</li> <li>▽ 待った可能</li> <li>▽ メモ受信可能</li> <li>▽ 検討可能</li> <li>▽ 形勢判断可能</li> </ul>					
構成・小次郎 25級          各盛 51 人 1338 ▼        互先     ▼       黒白選択 ニギリ ▼     黒 ▼ コミ 6 ○ 目半       時間設定(手合方式)							
持ち時間 20 🔀	分 秒読み 30 修正申込。	<ul> <li>2 秒 3 2 回</li> <li>承諾</li> <li>辞退</li> </ul>					

## ⑤(ニギリ)

手合割が互先の場合はニギリが行われます。



## 6 対局開始

対局が開始されると、あいさつ入力画面が表示されます。

【対局開始挨拶をする】をクリックすると会話 欄に「お願いします」と表示されます。

※それ以外の表現であいさつするときには、会話欄で 直接または定型文を利用して入力してください。



## 対局室画面

対局の申込みと承諾、対局条件の設定と承諾が行われると対局が開始され、下の対局室画面が表示されます。



1 対局条件と現在の手数

- 2 対局者の情報(右図)
- (1) <アバター>

待合室、またはホームページから変更してい ただけます。

- ② <対局者と棋力>
   左側が黒番、右側が白番です。
- ③ <残り時間><アゲハマの数><秒読み>



#### 3 便利な機能

【通信確認】接続が切れていないか等、通信状態の確認ができます。
 【管理者呼出】サポートセンターのスタッフである管理者とチャットが可能。
 【表情変化】画像を「アバター」から局面などによって表情が変わる画像に変更可能。
 【その他】< 棋譜印刷>< 棋譜保存><手順表示 / 非表示><座標表示 / 非表示><<基盤反転><マナー110番>などのメニューが利用できます。

#### ④ 会話および対局中に利用できる機能

#### 1 会話入力欄

キーボードで文字を入力し、Enter キーを押すと上の 欄に文字がアップされ相手に見えるようになります。

#### ② 定型文

対局時によく使う文章・絵文字が、0~9の数字にあ らかじめ登録されています。利用したい文章に当ては まる数字をクリックすると使用できます。

③ 対局中利用できる機能

【参考図作成】参考図を作り、送信することが可能。

【検討】クリックすると盤面で検討してみることが可能。

※終了後は必ず【検討終了】をクリックし、対局モードへ戻してください。

【パス】手番を相手に渡します。

【終局要請】対局が終了した場合、対局相手に地計算を求める機能。

【待った要請】相手に着手を戻す要請を行います(同意がないと手番は戻せません)。

【引分け要請】結果を引分けにする要請を行います(同意がないと引分けになりません)。 【投了】このボタンをクリックし、【確認】をクリックすると中押し負けとなります。

#### 5 対局部屋の表示

🚷 待合室 🛛 🔂 部屋341 対局

対局は対局部屋の中で行われます。 各部屋と待合室は、それぞれのボタン(<mark>【待合室】【部屋〇〇対局】</mark>)をクリックすると画 面の切り替えができます。



## 終局する

STEP4

対局室画面右側にある<mark>【終局要請】(P14</mark> 参照)をクリックして、対局相手が同意すると地 計算画面になります。

死石を指定し、計算結果を確認すれば、最終結果が表示され、終局となります。

終局までの手順 終局要請(左ページ参照) ➡ 両者同意 ➡ ① 死石指定 ➡ ② 地計算 ➡ 両者確認 ➡ 結果表示 ➡ 挨拶 ➡ 退室

### ① 死石指定

【確認】をクリックして、死石 指定を行います。

※死石の指定は石の上をクリック するだけで指定されます。右図の ように石の真ん中に■のマークが 入ると死石として計算されます。

※指定は対局者両者がどちらの石 も指定することが可能です。指定 が間違った場合はもう一度クリッ クすると解除されます。

※境界線が決まっていなかったり、 指定が間違っていたりすると正し い結果が出ません。

※「死石」の指定が間違っていたり、 目数の確認画面と実際の目数が合 わない場合は「取消し」して再度 「死石」のクリックをしなおしてく ださい。



死活や地計算などでトラブルになった時には【管理者呼出】をご活用ください。

## 2 地計算

指定が終わったら、右下の【指定終了】をク リックして、結果をご確認ください。両者とも 【確認】をクリックすれば最終結果が表示され、 終局となります。

