

対局の方法

対局を始める

対局までの手順（AさんがBさんに対局を申し込む場合）

- ① A：対局の申込み ➡
- ② B：申し込みの承諾 ➡
- ③ A：対局条件設定
- ④ B：条件の確認 / 承諾 ➡
- ⑤（二ギリ） ➡
- ⑥ 対局開始

① 対局の申込み

対局室の対局待ちリスト（右上）から対局したい相手の名前の上をクリックして、表示されたメニューの中から【対局申込】をクリックしてください。

※【申込】のところは＜可能＞になっている方のみ申し込みができます。

＜不可＞になっている方の場合は、クリックしようとしても【対局申込】が表示されません。



② 申し込みの承諾

対局の申し込みをすると相手に申込み画面が表示されます。【承諾】をクリックすると対局条件設定画面に進みます。

※【辞退】をすると取り消しになります。



③ 対局条件設定

対局申込みをして、相手が承諾すると対局条件設定の画面が表示されます。対局条件を設定後に【申込み】をクリックしてください。

※【レーティング対局】対局結果によってレーティングポイント（RP）が上下して、棋力の変動に関わります。

※【自由対局】勝敗には数えられますが、RPは変動せず、棋力の変動には関わりません。

※【機能設定】「待った」「メモ受信」「検討」「形勢判断」の□欄にチェックを入れると対局中の該当機能が有効となります。

※「手合割り」や「黑白選択」、「コミ」などの変更は自由対局のみ可能。秒読み方式の変更は「手合方式」「カナダ方式」「NHK方式」の三種類の中で選べます。（一般的に使われている条件は手合方式：待ち時間 20 分秒読み 30 秒 3 回です）



④ 条件の確認 / 承諾

対局申込みを受けた側では、対局条件の確認画面が表示されます。

【承諾】 をクリックすると対局開始となります。

※対局条件を変更する場合は、対局条件を変更後に**【修正申込】** をクリックし、相手の確認を取ります（修正された画面が相手に表示されます）。

※<レーティング対局>か<自由対局>かの選択、手合割りやコミ、秒読み方式などの変更はこの確認画面では出来ません。機能設定および対局時間設定の変更は可能です。



⑤ (ニギリ)

手合割が互先の場合はニギリが行われます。



対局者 A



対局者 B



ニギリの結果

⑥ 対局開始

対局が開始されると、あいさつ入力画面が表示されます。

【対局開始挨拶をする】 をクリックすると会話欄に「お願いします」と表示されます。

※それ以外の表現であいさつするときには、会話欄で直接または定型文を利用して入力してください。



対局室画面

対局の申込みと承諾、対局条件の設定と承諾が行われると対局が開始され、下の対局室画面が表示されます。

1 互先(黒6目半コミ) 現在 6手(基本20分/30秒 3回)

2 棋院小太郎 25級 棋院小次郎 25級

0:19:21 0:19:48

0 アゲハマ 0

30秒 3回 秒読み 30秒 3回

3 通信確認 管理者呼出 表情変化 その他

341番(2名)	棋力	RP	勝	敗
棋院小太郎	25級	1000	0	0
棋院小次郎	25級	1000	0	0

4

341番の部屋に 入りました。
棋院小次郎 [25級]様が 入室しました。
棋院小太郎 [25級]: お願います。
棋院小次郎 [25級]: お願います。

5 待合室 部屋341 対局

お問合せ 管理者呼出 マ-110番

1 対局条件と現在の手数

2 対局者の情報 (右図)

① <アバター>

待合室、またはホームページから変更していただけます。

② <対局者と棋力>

左側が黒番、右側が白番です。

③ <残り時間><アゲハマの数><秒読み>

1

2 棋院小太郎 25級 棋院小次郎 25級

3 0:19:21 0:19:48

0 アゲハマ 0

30秒 3回 秒読み 30秒 3回

通信確認 管理者呼出 表情変化 その他

3 便利な機能

【通信確認】 接続が切れていないか等、通信状態の確認ができます。

【管理者呼出】 サポートセンターのスタッフである管理者とチャットが可能。

【表情変化】 画像を「アバター」から局面などによって表情が変わる画像に変更可能。

【その他】 <棋譜印刷><棋譜保存><手順表示 / 非表示><座標表示 / 非表示><基盤反転><マナー 110 番>などのメニューが利用できます。

4 会話および対局中に利用できる機能

① 会話入力欄

キーボードで文字を入力し、Enter キーを押すと上の欄に文字がアップされ相手に見えるようになります。

② 定型文

対局時によく使う文章・絵文字が、0～9の数字にあらかじめ登録されています。利用したい文章に当てはまる数字をクリックすると使用できます。

③ 対局中利用できる機能

【参考図作成】 参考図を作り、送信することが可能。

【検討】 クリックすると盤面で検討してみることが可能。

※終了後は必ず**【検討終了】**をクリックし、対局モードへ戻してください。

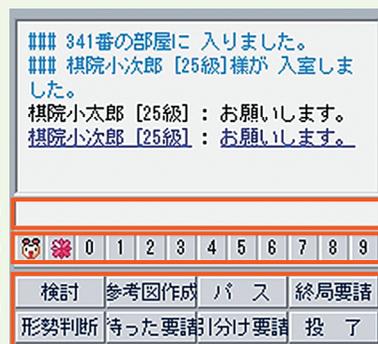
【パス】 手番を相手に渡します。

【終局要請】 対局が終了した場合、対局相手に地計算を求める機能。

【待った要請】 相手に着手を戻す要請を行います（同意がないと手番は戻せません）。

【引分け要請】 結果を引分けにする要請を行います（同意がないと引分けになりません）。

【投了】 このボタンをクリックし、**【確認】** をクリックすると中押し負けとなります。



5 対局部屋の表示



対局は対局部屋の中で行われます。

各部屋と待合室は、それぞれのボタン（**【待合室】** **【部屋〇〇対局】**）をクリックすると画面の切り替えができます。

終局する

対局室画面右側にある【終局要請】(P14 参照)をクリックして、対局相手が同意すると地計算画面になります。

死石を指定し、計算結果を確認すれば、最終結果が表示され、終局となります。

終局までの手順

終局要請 (左ページ参照) ➡ 両者同意 ➡ ① 死石指定 ➡ ② 地計算 ➡ 両者確認
➡ 結果表示 ➡ 挨拶 ➡ 退室

① 死石指定

【確認】をクリックして、死石指定を行います。

※死石の指定は石の上をクリックするだけで指定されます。右図のように石の真ん中に■のマークが入ると死石として計算されます。

※指定は対局者両者がどちらの石も指定することが可能です。指定が間違っただけの場合はもう一度クリックすると解除されます。

※境界線が決まっていなかったり、指定が間違っていたりすると正しい結果が出ません。

※「死石」の指定が間違っていたり、目数の確認画面と実際の目数が合わない場合は「取消し」して再度「死石」のクリックをしておしてください。



死活や地計算などでトラブルになった時には【管理者呼出】をご活用ください。

② 地計算

指定が終わったら、右下の【指定終了】をクリックして、結果をご確認ください。両者とも【確認】をクリックすれば最終結果が表示され、終局となります。

