

対局の方法

対局を始める

対局までの手順（AさんがBさんに対局を申し込む場合）

- ① A：対局の申込み ➡ ② B：申し込みの承諾 ➡ ③ A：対局条件設定
 ④ B：条件の確認 / 承諾 ➡ ⑤（ニギリ） ➡ ⑥ 対局開始

① 対局の申込み

対局室の対局待ちリスト（右上）から対局したい相手の名前の上をクリックして、表示されたメニューの中から【対局申込】をクリックしてください。

※【申込】のところか<可能>になっている方のみ申し込みができます。

<不可>になっている方の場合、クリックしようとしても【対局申込】が表示されません。



② 申し込みの承諾

対局の申し込みをすると相手に申込み画面が表示されます。【承諾】をクリックすると対局条件設定画面に進みます。

※【辞退】をすると取り消しになります。



③ 対局条件設定

対局申込みをして、相手が承諾すると対局条件設定の画面が表示されます。対局条件を設定後に【申込み】をクリックしてください。

※【レーティング対局】対局結果によってレーティングポイント（RP）が上下して、棋力の変動に関わります。

※【自由対局】勝敗には数えられますが、RPは変動せず、棋力の変動には関わりません。

※【機能設定】「待った」「メモ受信」「検討」「形勢判断」の□欄にチェックを入れると対局中の該当機能が有効となります。

※【手合割り】や「黑白選択」、「コミ」などの変更は自由対局のみ可能。秒読み方式の変更は「手合方式」「カナダ方式」「NHK方式」の三種類の中で選べます。（一般的に使われている条件は手合方式：持ち時間 20 分秒読み 30 秒 3 回です）



4 条件の確認 / 承諾

対局申込みを受けた側では、対局条件の確認画面が表示されます。

【承諾】 をクリックすると対局開始となります。

※対局条件を変更する場合は、対局条件を変更後に**【修正申込】** をクリックし、相手の確認を取ります（修正された画面が相手に表示されます）。

※<レーティング対局>か<自由対局>かの選択、手合割りやコミ、秒読み方式などの変更はこの確認画面では出来ません。機能設定および対局時間設定の変更は可能です。

5 (ニギリ)

手合割が互先の場合はニギリが行われます。

対局を申し込んだ側が奇数か偶数を選択して、当たると黒番、外れると白番となります。

対局者 A

対局者 B

ニギリの結果

6 対局開始

対局が開始されると、あいさつ入力画面が表示されます。

【対局開始挨拶をする】 をクリックすると会話欄に「お願いします」と表示されます。

※それ以外の表現であいさつするときには、会話欄で直接または定型文を利用して入力してください。

対局室画面

対局の申込みと承諾、対局条件の設定と承諾が行われると対局が開始され、下の対局室画面が表示されます。



1 対局条件と現在の手数

2 対局者の情報 (右図)

① <アバター>

待合室、またはホームページから変更していただけます。

② <対局者と棋力>

左側が黒番、右側が白番です。

③ <残り時間><アゲハマの数><秒読み>



3 便利な機能

【通信確認】 接続が切れていないか等、通信状態の確認ができます。

【管理者呼出】 サポートセンターのスタッフである管理者とチャットが可能。

【表情変化】 画像を「アバター」から局面などによって表情が変わる画像に変更可能。

【その他】 <棋譜印刷><棋譜保存><手順表示 / 非表示><座標表示 / 非表示><碁盤反転><マナー 110 番>などのメニューが利用できます。

4 会話および対局中に利用できる機能

① 会話入力欄

キーボードで文字を入力し、Enter キーを押すと上の欄に文字がアップされ相手に見えるようになります。

② 定型文

対局時によく使う文章・絵文字が、0～9の数字にあらかじめ登録されています。利用したい文章に当てはまる数字をクリックすると使用できます。

③ 対局中利用できる機能

【参考図作成】 参考図を作り、送信することが可能。

【検討】 クリックすると盤面で検討してみることが可能。

※終了後は必ず**【検討終了】**をクリックし、対局モードへ戻してください。

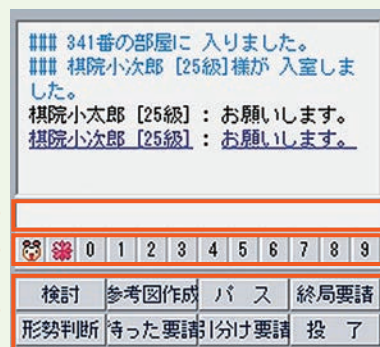
【パス】 手番を相手に渡します。

【終局要請】 対局が終了した場合、対局相手に地計算を求める機能。

【待った要請】 相手に着手を戻す要請を行います（同意がないと手番は戻せません）。

【引分け要請】 結果を引分けにする要請を行います（同意がないと引分けになりません）。

【投了】 このボタンをクリックし、**【確認】** をクリックすると中押し負けとなります。



5 対局部屋の表示



対局は対局部屋の中で行われます。

各部屋と待合室は、それぞれのボタン（**【待合室】** **【部屋○○対局】**）をクリックすると画面の切り替えができます。

終局する

対局室画面右側にある【終局要請】（P14 参照）をクリックして、対局相手が同意すると自動的に計算結果が表示され、終局となります。
両者が連続【パス】をしても終局になります。

対局中によくあるトラブルと対応方法

●【保留対局】・・・終局要請をしていたら対局が結果も出ずに急に終わってしまった。

【終局要請】に対して、連続 3 回辞退すると対局結果は保留となり、対局は終了します。あとからサポートセンターで判定を行い、成績を反映します。

※【終局要請】をして相手が同意しなかった場合は、【パス】をしてください。

●【異議申立て】・・・地合い計算の結果がおかしい。

対局結果は自動的に計算されますが、死活の判定が間違ったりして正しくない場合があります。



その時は自動計算結果のあと右下に表示される【異議申立て】ボタンをクリックして、結果の再判定を求めることが出来ます。

サポートセンターに報告され、結果に誤りがあった場合は再判定を行い、棋譜と成績の修正を行います。

●【通信切れ】・・・接続が切れてしまい、着手が出来ない。

右上の【×】印で画面を閉じて、最初から幽玄の間に入り直してください。接続が切れてから 5 分以内であれば、再接続と同時に対局が再開されます。

但し、一局のうち接続切れが 4 回発生するとその時点で時間切れ負けとなります。

●【マナー違反】・・・相手が着手しない、無駄な着手を繰り返すなど。

困った時は画面右下に表示されている【管理者呼出】でお知らせください。サポートセンターのスタッフが対局室に入り、対応します。(10 時～23 時対応)